]기획컨셉]

1. 게임장르 – 어드벤처 퍼즐

2. 플랫폼 – Window OS PC

3. 컨셉 – 플레이어가 개발되고 있는 AI 로봇이 되어서 난이도 있는 트릭을 푸는 2인용 게임

4. 시점 - 3인칭 시점

[게임소개 및 게임플레이]

게임소개

가까운 미래에 AI의 개발연구가 한창 진행중일 때, 이족보행이 가능한 로봇에 인간과 비슷한 AI를 장착한 실험이 진행된다. 퍼즐로 구성된 방들을 탈출하게 시도하여 AI의 성능을 실험하는 연구가

태평양 외딴섬에서 비밀스레 진행되고 있다. 이 연구의 목적은 사람처럼 똑똑한 AI를 만드는 데 있다. 플레이어는 실험체가 되어 첫 번 째 방에서 한 연구원에게 모든 방법을 써서 실험실을 탈출하라고 명령받는다

게임플레이

W/w – 캐릭터가 앞으로 움직인다.

A/a – 캐릭터가 왼쪽으로 움직인다

S/s – 캐릭터가 뒤로 움직인다.

D/d – 캐릭터가 오른쪽으로 움직인다.

마우스 왼쪽 클릭 – 상호작용

마우스 상하좌우 움직임 – 카메라 회전